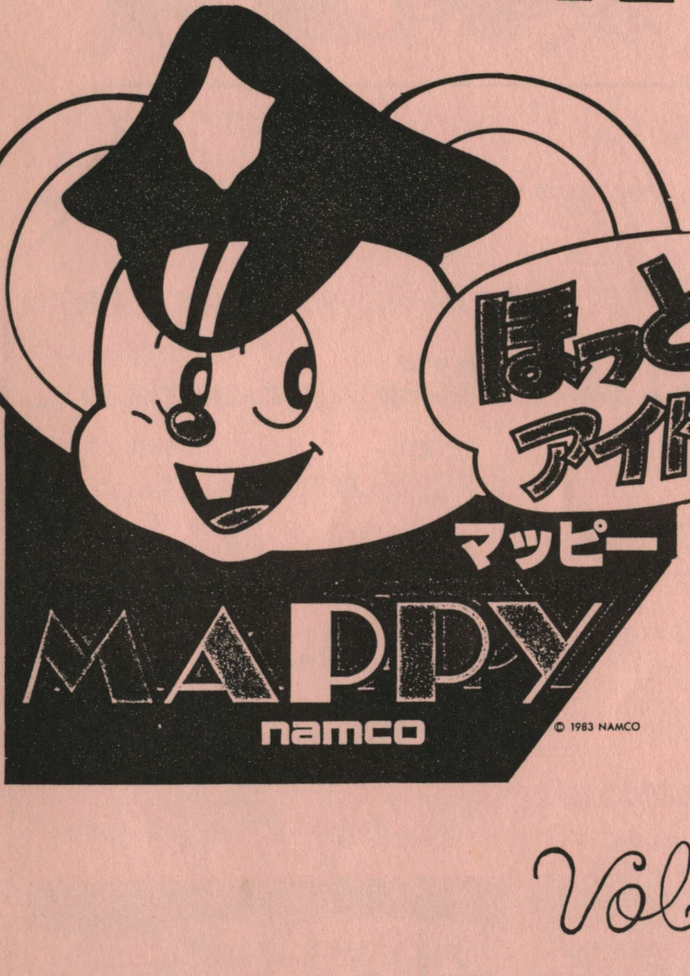
MAPPY



Vol.5

ゲームフリーク

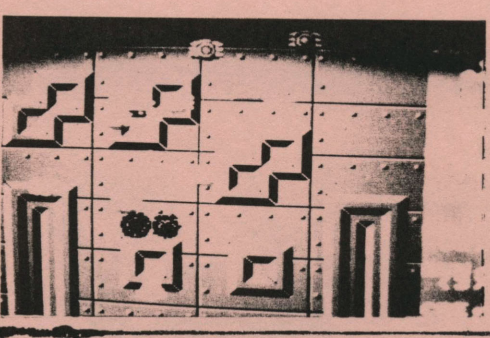
新製品情報

最近のNEWゲームについて紹介しまーす.

エレベーターアクション	タイトー 自信作だそーです.	(B^{x})
シンドバッド ミステリー	セガ・エンタープライゼス クイズアタック25みたいなゲーム	(B^{x})
マリオブラザース	任天堂 平安京エイリアンタイプの2人用プレイ	(B)
アラビアン	サン電子 アラビアンがかーいい.	(B)
グレープロップ	データイースト ブロック崩しに先祖がえりした.	(B)
ジッピーレース	アイレム バイク狂待望のゲーム	(B°)
SF-X	日本物産 内容30面のスペースゲーム	(B)
六百間	サンリツ 究極の花札ゲームだそーです	(B^{x})



にゃんにゃんしてね！



MAPPY

今.私めが個人的に一番好きなゲームがマッピーです.
まだ40万PtSぐらいしかいかないので.えらそーなことはいえませんが
今回は.あくまでも初心者向けにマッピーを解析します.

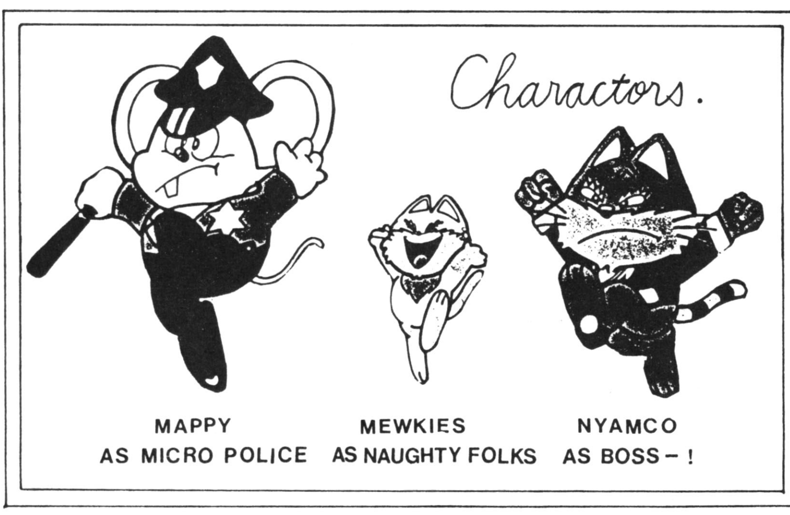
マッピー.ニャームコは.マイクロマウス大会でデビューした迷路脱出ロボットで.ナムコが誇るキャラクターなのです.それが今回ビデオゲームになった訳です.

ゲーム内容は全部で16面.4種類のニャームコ屋敷にある盗品を全部回収して下さい.

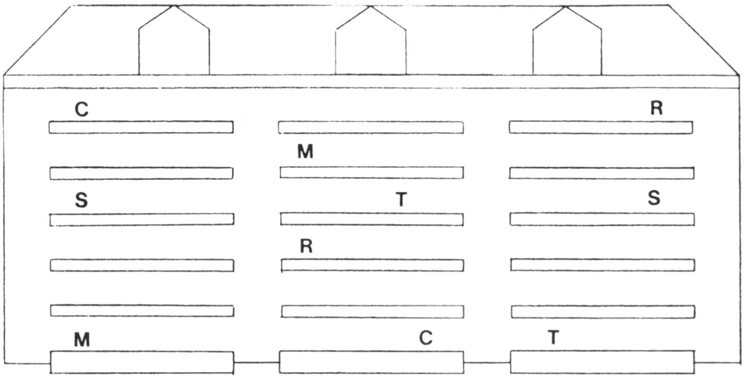
ニャームコ・ミューキーズに触れたら.オダブツ.

各階へはトランポリンでジャンプして.行きたい階の高さまで上昇したら.おもむろにレバーを倒してその階にのって下さい.

レバーは2方向しか動きませんから.くれぐれも上へレバーをやって「上へいかない!」とおこらないよーに.



1.2.16 PATTERN



クリアーの順番！

R（ラジカセ）＋R＋T（テレビ）＋T ＋C（パソコン）＋C ＋M（モナリザ）＋M＋S（金庫）＋S
100　100×2　200　200×3　300　300×4　400　400×5　500　500×6

ニャームコ・ミューキーズの動き方

ニャームコは、マッピーを追いかけません。各フロアーを階段状に進みます。前方へ進めない時だけ反対方向へ進みます。
ミューキーズは、マッピーを追いかけます。

ひっつき虫！！

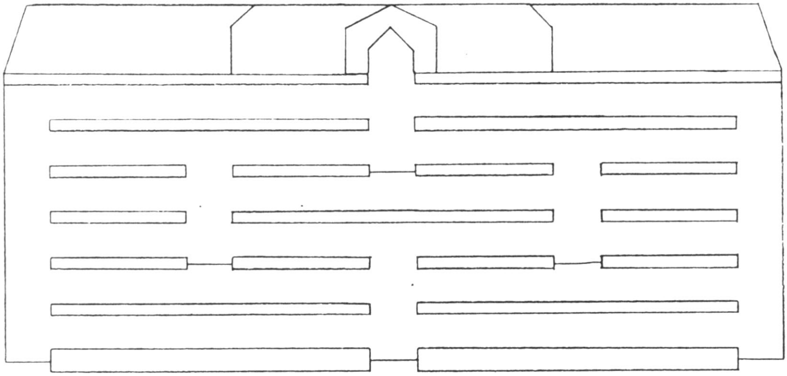
マッピーがフロアーにのろうとすると、ミューキーズが同時にフロアーにのってマッピーが死んでしまうことがよくあります。これを防ぐには、トランポリンを２回以上（黄・赤になるまで）とんでから、左のフロアーへのります。右へいくと、ミューキーズがくっついてくる時があります。
又、最上階はあぶないので２階ぐらいが安全です。

はさみうちを防ぐ方法

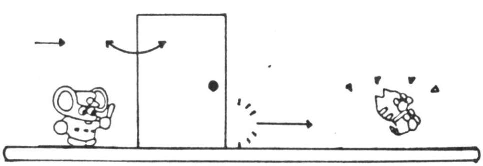
フロアーではさみうちにあって死ぬほど腹が立つことはないですね。これだって防げるんです。
何度もトランポリンでJUMPして下さい。（赤いトランポリンで死なないよーに）
すると、ちらばってたミューキーズ達が、どんどん寄ってきます。全部のミューキーズが画面内に誘導できたら、おもむろに安全なフロアーへ移動して下さい。

※　1.2.3面目をクリアーした時に、50000pts いけば上級者です。ミラクルウェーブにうまくニャームコをのせて点かせぎするのです。

4.5.6 PATTERN

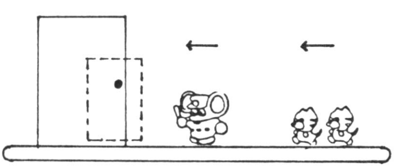


※ ラジカセなどの位置は 1.2.16面のものと同じ位置です. 8.9.10.12.13.14面も同じ.

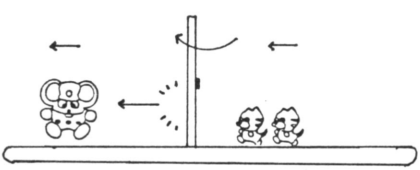


ドアーでニャームコ・ミューキーズをはじけば 50pts.
気絶させることができます.
ノブの方向へひらくので. うまく待ち伏せて. はじいて下さい.
ドアーの開閉はボタンで.

ドアーでぶっちぎり!



▲
ニャームコなどに追いかけられたら (ドアの開いてる方向から) マッピーが点線枠内にきた時. ボタンを押してドアーを閉めます.



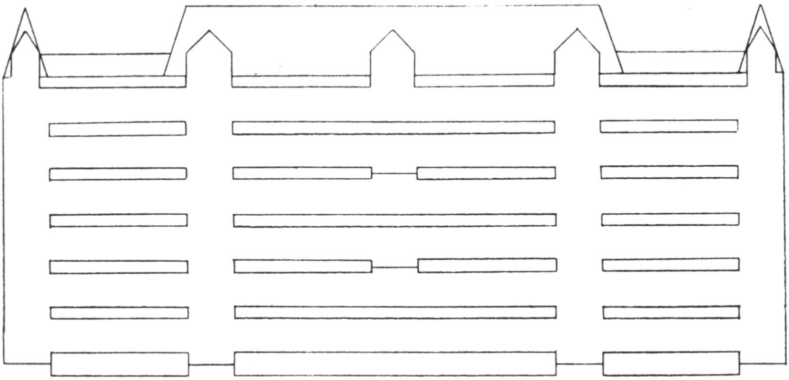
▲
すると. マッピーは. ドアーにとばされて. ドアーをへだてて. ニャームコをひきはなせます. ニャームコはこのあと気絶します.

ドアーは. ラウンドが進んでいった時に. 有効的なテクニックになります.

ミラクルウェーブ

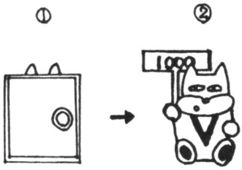
ミラクルウェーブのドアは「Hurry!」がでて (一定時間たっと出る) ミューキーズが増えてから効果的に使いましょう.

8.9.10 PATTERN



8.9.10面では、ベルが登場します。(2ヶ所) ベルをおとすと、その下にいるニャームコ(1000pts) ミューキーズ(300pts)を気絶させることができます。
うまくミューキーズを誘導してやっつけて下さい。

隠れニャームコ

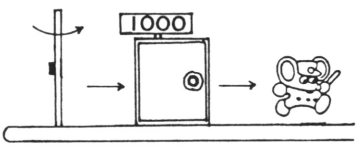


ニャームコがテレビなどの裏に隠れている時、それを、クリアーすると、1000pts ボーナスが加えられます。
ニャームコはすわりこんで 1000 をあげます。

ニャームコの動きは予測できるので、気を付けていれば これをクリアーするのは さほど むずかしくないでしょう。

隠れニャームコだけをクリアーできる!

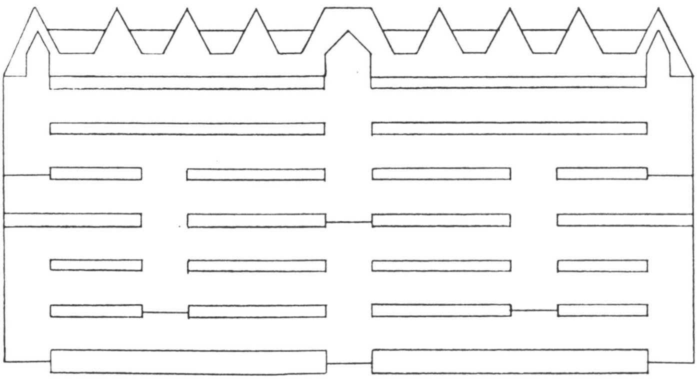
ドアーを使って 自分(マッピー)自身をはじきとばします。すると、隠れニャームコだけをクリアーして、金庫などは残ります。
しかし、ドアーと金庫などの道品との距離が短かくないとできません。



※ 4面〜14面までは、屋敷の屋根ウラを通ることができます。

※ 8面目の4階中央のフロアーの中央(えーい・ややこしい)は、トランポリンになっています。

12.13.14 PATTERN



12.13.14面では落とし穴が登場します。虹色の床の上をマッピーが通過すると、床に穴があいて、ミューキーズ達を落とせるのです。
12.13.14面は1番ハードですから、盗品をとる順番にこだわりすぎてやられないようにして下さい。
中央のトランポリンは、12面では、現れません。ねんのため。

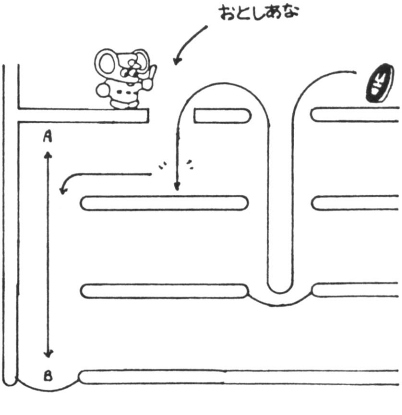
御先祖様！



1面で長くプレイしてると、ベルが鳴って、ニャームコの御先祖様がでてきます。（なんとこれは、先祖の墓石・はかいしだったんです・ナムコ談） これはトランポリンの上でふれてもやられてしまいますから、ひじょーにこわいのです。
ごせんぞさまなんて、でーきれーだー!!

御先祖返し。

ご先祖様がでてきたら、もうマッピーの命はないと考えた方がいいでしょう。
しかし、12-14、28-30、… 面で落とし穴が残っていれば、まだ救いの道があります。
右図のようにご先祖様をおとし穴でおとします。すると、このあと、ご先祖様はA.B間をただひたすらに上下するだけになるのです。
これでマッピーは追いかけられずにすむのであとは、ミューキーズの追跡を逃れて下さい。



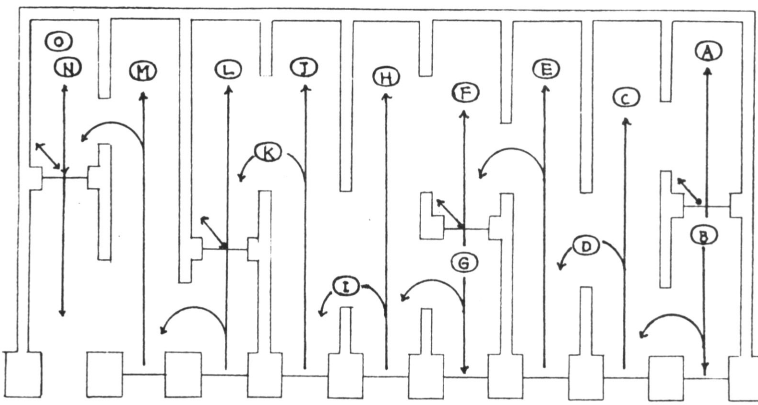
※ 16面をクリアーすると、1面に戻りますが、難かしさは戻りません。ドアの配置もちがいます。

Bonus Round

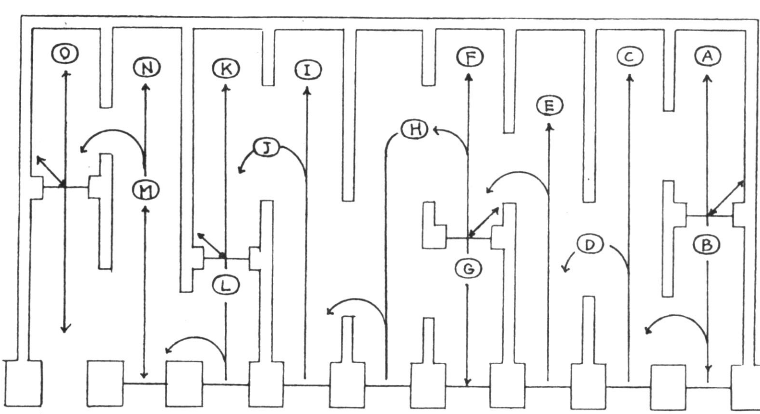
ボーナスラウンドで10,000pts！

3 PATTERN

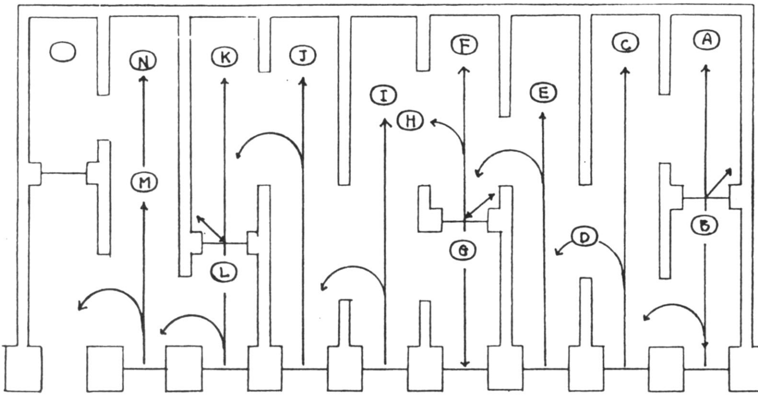




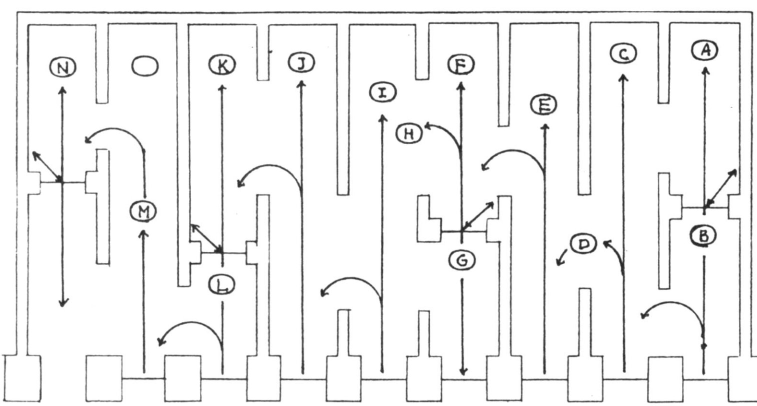
7 PATTERN



11 PATTERN



15 PATTERN





上級者向極秘限定情報（すきだな、これ）

マッピーには、たくさんバグがあるのでした。

- トランポリン上に立つことができる。
- 床の上でジャンプできる
- ミューキーズを化石にできる（動かない）
- ミラクルウェーブで6000×2をだしても1200pts しかはいらない。

GAME INFORMATION

ゲーム業界大手のセガエンタープライゼスがパソコンを発売します.
SC-3000（おそらくSEGA COMPUTERの略）は29800円と.超低価格で関係者を驚かしています.
一般コンピューターですが.ゲームソフトの供給が注目の的であることは.言うまでもありません.
供給ゲームソフト・チャンピオンベースボール.スタージャッカー.ティップタップ（コンゴボンゴ）Nサブ などの他.教育ソフトも発売されるそうです.
発売は7月上旬で.ゲーム専用のSC-1000（15000円）と.上位機のSC-5000も出る予定です.

ビデオゲームでは.国内向けと海外向けの製品名が違ったりすることが.ままあります.
例えば.前号の質問箱のスターレイカーとボーダーラインです.セガのSC-3000に供給されるコンゴボンゴというゲームソフトも、実はティップタップの海外向けの名前なのです.
又.製品を開発していく課程の中で突然.ゲーム名が変わることもあります.
例えば.サンリツのドリームショッパーは.もともとはレッドセレクターというゲームだったし.モンスターバッシュはエクソシストだったのです.
かのポールポジションも初期は違うネームだったんですよ.

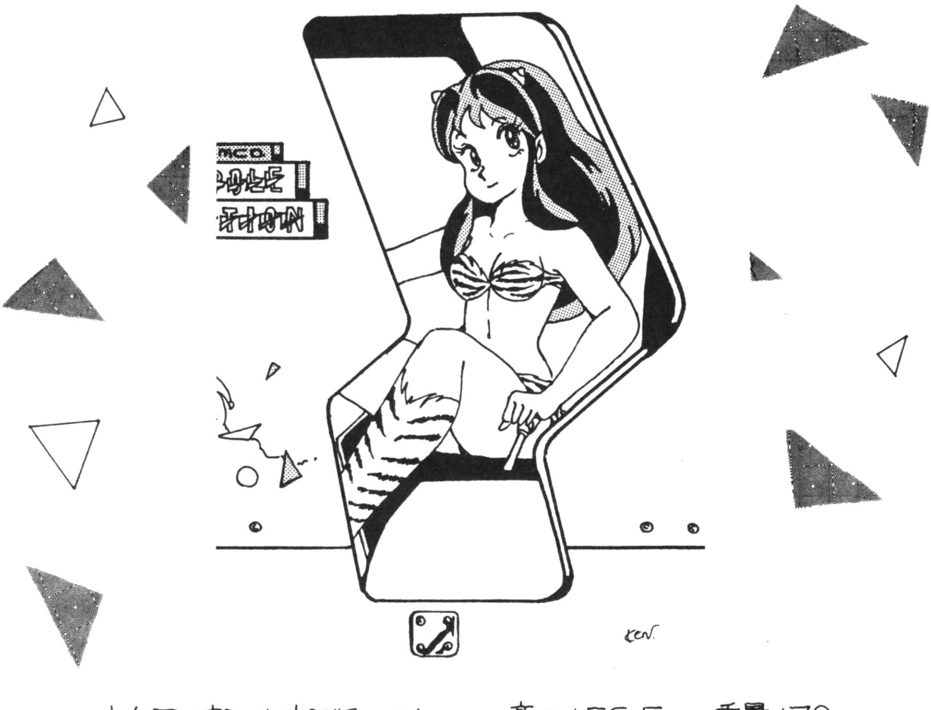
映画の放映は.とっくに終わったのに.今だにゲームセンターに登場しないデータイーストの幻魔大戦（レーザーディスクゲーム）がやっと8月にでるらしいです.
ボシャッたのかと思ってたのは私だけだろーか？

テーカンのガズラーというゲームをやったことありますか？
ちなみに私は数回やっただけで10.0000 pts いきましたけど…（わー自慢しちゃった）
このガズラーをつくったひとは.なんとユニバーサルのレディバグをつくったひとなのでした.（ひっこぬかれたのかなー）
敵をやっつけた時の点数表示をみれば.同じなので納得できるでしょう.
石黒スタッフはレディバグが上手いんですよ.

激的遊技!

Pole Position

NAMCO. LTD.



ナムコ・ポールポジション　　高さ156.5cm 重量170kg

1982.9.24 誕生　4ch システム　人工音声装置有

CPU：16bit 2個　8bit 1個　カスタムCPU 4個　計7個

初級編

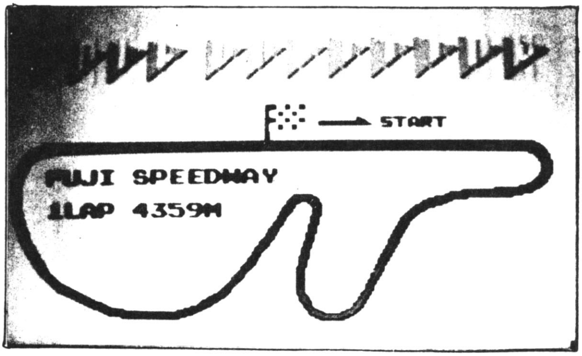
ポールポジションで予選を通過できない人々は以下の項目を守ってプレイするのです! 4359mを73"00内に走破するのは簡単!

① スタート前に: ギアをLOWにしておく。アクセルをめいっぱい踏みこんでおく。

② スタート後は: スピードが160km/hになったら、ギアをHIGHへ! 少しでもラップタイムを縮める為にコースの内側を走ること(カーブを走る時ね!)

③ カーブ♡ コーナーリングには、看板が両側に立っているので、ぶつかったら大きなロス。コーナー手前でアクセルを戻して、ハンドル操作に集中し、コーナーを抜けた後、加速すること。なおカーブに入る直前に矢印の看板がでるのです!

④ ゴール! 予選レースのゴールが見えたら、貴方はゴール門の鉄柱に体当たり(車をぶつける!)することが望ましいですね。快感です。



ポールポジションはナムコが3年かけて作ったシミュレーションビデオゲームです!

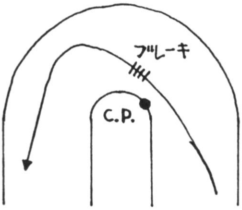
中級編

ゴールを目指す貴方はF-1テクニックをマスターしてプレイすることです。ゴールのチェッカーフラッグは君のもの！　がんばって。

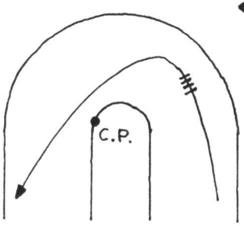
① ロイテマン走法

コーナーの手前で他車を抜きたい時、ブレーキングを遅れさせ スピードが速いまま コーナへ突っこむ。

他車のインへ入って抜いた後ブレーキしてアウト側へフル加速で抜ける。



※ C.P. クリッピングポイント



② ラウダ走法

コーナーの立ち上がりで他車を抜くには、コーナー入口でアウト側へブレーキングして、コーナー手前で車体向きを変え、立ち上がる。

③ プッシュ

車が2台並んで走っていると仲々抜けないが、いずれか1台にゆっくりぶつかろうとすると前の車がびっくりしてスピードをあげる。そうしたらスピードアップして抜けばいい。或いは、自分の車をセンターライン上を走らせれば、うまく2台の車の間を抜ける。

④ ソウイング

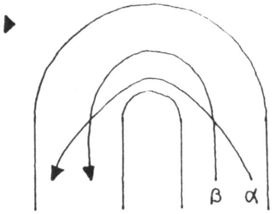
急激なハンドル操作をしたら、ハンドルを左右に切って車体を安定させる。

ポールポジションのハンドルのフリクションは実車より小さいから、ハンドリングは気を付けて。

⑤ インベタ

カーブを曲がる時、イン側（道路の内側車線）を走る方が早い。
言うまでもなく距離が短かいからである。

⑥　アウト　イン　アウト

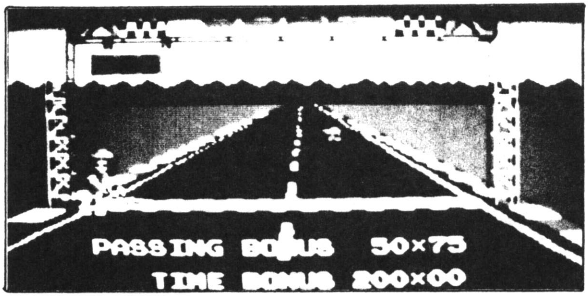


車は回転半径が小さい程すべり易くなる。コーナーリングスピードを上げる為には回転半径を大きくした方がよい。

図のαコースのようなアウトインアウトが望ましい。

⑦　スローイン　ファーストアウト

コーナーでコントロールがきかなくなるのは、オーバースピードと急ハンドルが原因である。コーナに入る時、スピードを殺して回り切るところから加速する。



ゴールでは可愛い女の子が貴方の為に、その愛らしい○○○をふってチェッカフラッグでむかえてくれます。この快感はゴールまで行った人でないとわからない・・・♡

チェッカーフラッグ　振ってる女の子は誰？

感動のゴールインをした貴方にチェッカーフラッグを振ってる女の子は「エミちゃん」です。

とっても可愛いと思いません？　特にあの旗を振る動作が・・・・♡

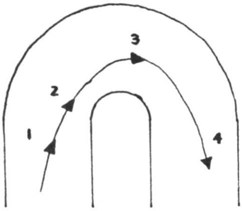
ポールポジションなんてエミちゃんを見たいためにやってるよーなもんです。ちなみに巷では、ゴール寸前に「エーミーちゃーん！」とさけんでゴールインすることが流行っています・・・（うそですよ、うそ）

貴方はもう彼女を御覧になりました？

上級編

ハイスコアを出すには100円玉を何十枚も投資しなくてはなりませんが.
以下のテクニックで何枚かは節約できるんじゃないでしょーか？

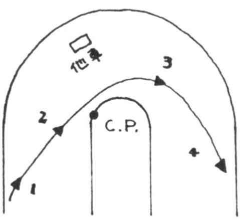
① 4輪ドリフト



コーナーに他車がいない時するテク！

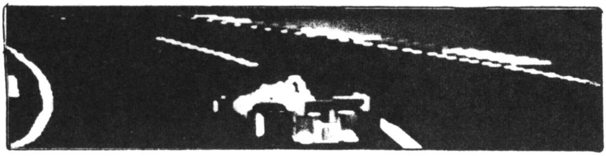
1. コーナーのイン側についてフルスロットルで飛び込む.
2. ハンドルを内側へ切り込む. 大きくテールが流れる.
3. ハンドルを外側へ切ってカウンターをあてる.
4. アウトいっぱいに広がってソウイング.

② 慣性ドリフト

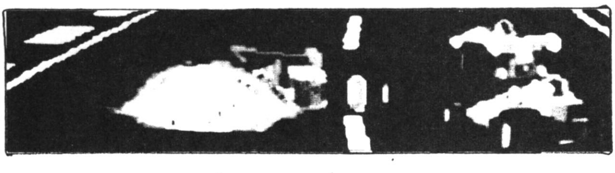


コーナーのアウト側に他車がいる時、

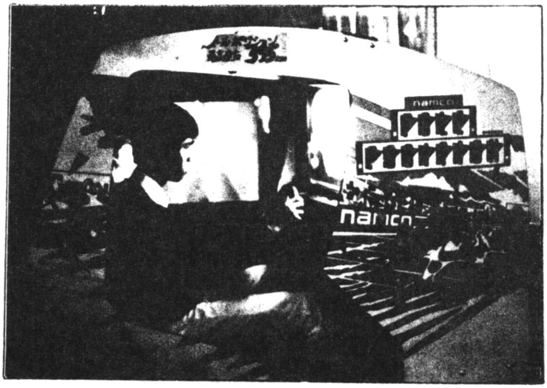
1. アウト側から早めに C.P. へハンドルを切る.
2. テールが流れる.
3. ハンドルをアウト側へ切りカウンターをあてる.
4. アウトいっぱいに広がって立ち上がる.
   余計なソーイングはしない.



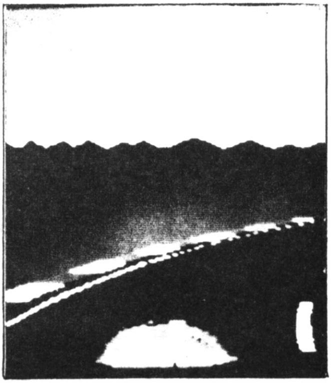
運転はしんちょうに・さもないと…



大爆発の瞬間



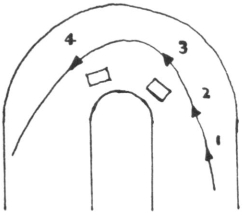
記事を書く為、深夜研究にはげむスタッフ



その時の画面は‥‥

③ ブレーキング ドリフト

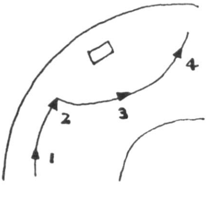
コーナーで他車がダンゴ状態になっている時、ブレーキングで後輪をスライドさせ車の向きを変えるテクニック。



1. フルスロットルでコーナへ突っこむ
2. アクセルを戻し、前車に追従する。オーバースピードならばブレーキをふむ。
3. ハンドルを内側へ切る。テールが流れる。車の向きが一気に変わる。
4. ハンドルを外側へ切り、カウンターをあて立ち上がる。

④ タックイン

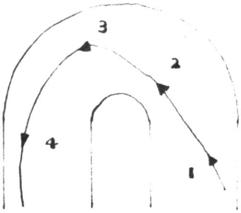
高速コーナーのアウト側に他車がいる時のテク。急にスピードを落とすと前輪への荷重が大きくなる。これを利用して車の向きを変える。



1. 前車の後に来たらアクセルを少しゆるめる。
2. ハンドルを内側へ少し切る。車はインへ入る。
3. アクセルを踏んでハンドルを元に戻し、体勢を立て直す。

MARCHAL, MARTINI, CHAMPION, AGIP, MARLBORO, PEPSI, NAMCO, ‥‥‥
ナムコ・ポールポジションの看板はなんと11種、24ヶ所!

⑤ パワースライド

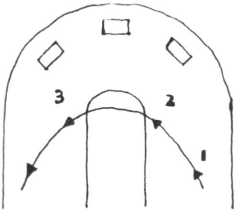


コーナーに低速で入った時.

1. 車のふらつきをなくし、コーナーへ入る.
2. アクセルを踏みこんでハンドルを内側へ切る.
3. ハンドルを戻し. アウトへ広がる.
4. まっすぐ立ち直る.

ハンドルを少し大きめに内側へ切ることと.アクセルをベタ踏みすることが大切. コーナリング中のシフトアップは早めにLOWで走るとスピードが頭打ちになってテールのスライドが収まってしまう.

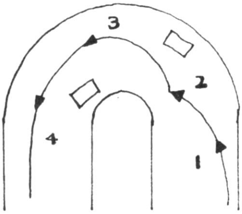
⑥ イン抜き



コーナーでダンゴになった他車を一気に抜くテク!

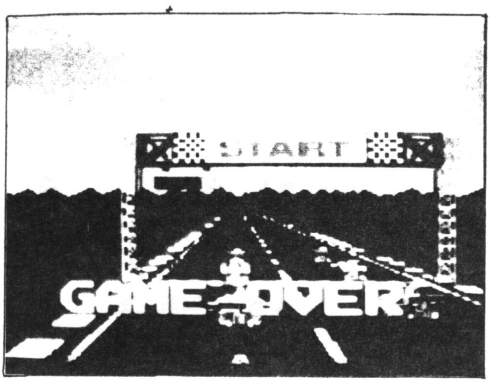
1. コーナーぎりぎりまでフルスロットルで突っ込みアクセルをゆるめる.
2. ハンドルをイン側へ切る.インへはみ出せ!
3. ハンドルをアウト側へ切ってカウンターをたて.アクセルを踏み込む.

⑦ 2段ドリフト



2台の車がアウト.インにいる時に2回のドリフトで抜ける.

1. ハンドルをインへ切り.テールスライドを起こす.
2. アウトの車を抜いたらアウト側へ切ってカウンターを当てる.
3. すばやくハンドルをインへ切り.テールスライドを起す.
4. ハンドルを戻し.カウンターを当てつつ立ち上がる.



この記事を書くにあたり.ナムコ豆本「青春を語る8章」の○○%の部分をかなり参考・考証させて頂きました.
豆本を持ってる人は.そちらを読んでも同じです.

ナムコは近々レーザディスクゲームをセガ・データイーストに続いて出します.ポール…の時代は終わった…ですね.

LETTERS!

こんにちは！ 私は悩める高3の受験生です。
さっそくですが貴誌の感想を。とてもおもしろいですね。
特にゲームバグがおもしろい。こんなバグがあったなんて！というおどろきがあって、さっそく試してみたいです。
しかし、試すといっても私はゲームをやるというより、うまい人のをながめて楽しむ方が多いんです。
だって、やっぱりお金のことが先に頭に浮かんでしまって‥‥ こういうのはゲーム道（？）からはずれるのでしょうかねぇ。
そこで考えました。「家がゲームセンターをやってる奴を友達に作れば、ただでゲームがやれる！」
幸いにも友達にあてはまるのが１人おりまして‥‥ときたまおしかけていっては、やらせてもらっとります。
それでも、彼の家はゲームセンターといっても副業程度のものですから、ゲームの機種も非常に少ない！しかもすこし古いゲームばかり。はっきりいってゼビウスがないのがつらい。だいたいそこへ行くには電車賃をとられるのです。
まあいい‥‥。たしかBurnin' Rubberがあったから、Vol.3にのってたテクニックを使ってハイスコアを出してやれ‥‥と考えております。
Vol.2のゼビウス解析、とても参考になりました。さっそく近所のゲームセンターに行き、初めてやってみましたが、腕が悪いのでガルデロータに行きつくまでもなくゲームオーバー。
ここで頭に血が上り、気が付いた時には、伊藤博文様が１人、私のもとをはなれていってしまいました。あとに残ったのは、ため息ばかり‥‥
やはり根っからのゲーム好きの様です。
いろいろかきましたが、あまり長くなってもぐちになるだけなので、このへんで終わらせて頂きます。（埼玉 里見氏）

編集部
おてがみありがとう。
ゲームがうまい人のプレイを見ることは、非常に大切なゲーム道です。そういう人たちから、どんどんテクニックを学んで、自分自身が向上するのです。がむしゃらに金をつぎ込んでプレイするより大切なのですよ。

本誌を読んでの感想、希望、苦情をお送り下さい。待ってます。
〒194 東京都町田市南大谷241-17-2 TAJI © 田尻智

うきうき へんしゅうぶ。

今回は、ポールポジションなんて古いゲーム（なんと原稿は2ケ月も前のもの）をやってしまって、マッピー講座は明らかに初心者向でした。
マッピーについては、もしかしたら、そのうちにバグ・テクニック編をやるかもしれませんが、「やってほしい！」と声がなければやめて他のやりまーす。

次回予告

次回発売はおそらく8月でしょう。
値段は250円でございます。買って下さい。
ゲームインフォメーション、レター フロム リーダース
新製品情報、ビデオゲーム講座、ビデオゲームクイズ、の予定。

BACK NAMBER

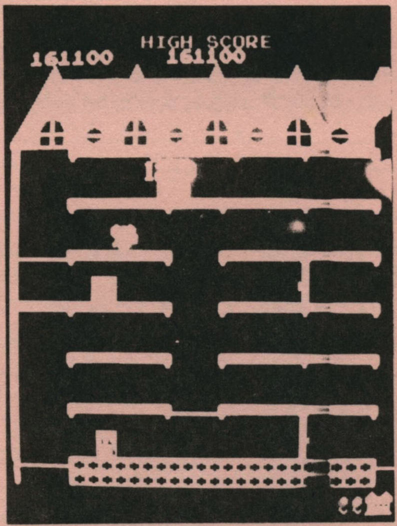
Vol. 1	タイトーゲーム登録．ゲームBUG．雀豪．ニュース．	200円
Vol. 2	ゼビウス大解析．ソル．スペシャル．全体図付	250円
Vol. 3	ゼビウステクニック．バーニンラバー講座．ゲームBUG．	250円
Vol. 4	チャンピオンベースボール攻略法．インフォメーション．	250円
Vol. 5	マッピー．ポールポジション攻略法．インフォメーション．	250円

いずれも送料、封筒代 他の代金170円を加えて、郵便為替にて申し込み下さい。〒194 東京都町田市南大谷241-17-2 TAJI© 田尻智

社員募集

セガ・タイトーもはいってるんだぜー。

現在 社員（会員のことです）20名弱ですが、募集してます。
社員には、本誌への積極的参加、ゲームについて話すお茶会みたいなものに参加してもらったりします。希望者は住所、氏名、年令、職業、生年月日、ゲーム歴を明記して本社へ送って下さい。会費は特別にありませんが、本誌を定期購読したい人は、3冊分1000円の為替を同封して下さい。



ビデオゲーム専門誌　ゲームフリーク　　通巻第5號

責任者 = 田尻 智　　スタッフ = 石黒 努
企画 = TAJI CORP. 1983
發行所 = 〒194 東京都町田市南大谷 241-17-2
初版發行 = 1983年7月10日
乱丁・落丁は、安静にして下さい。　　頒価 250円